

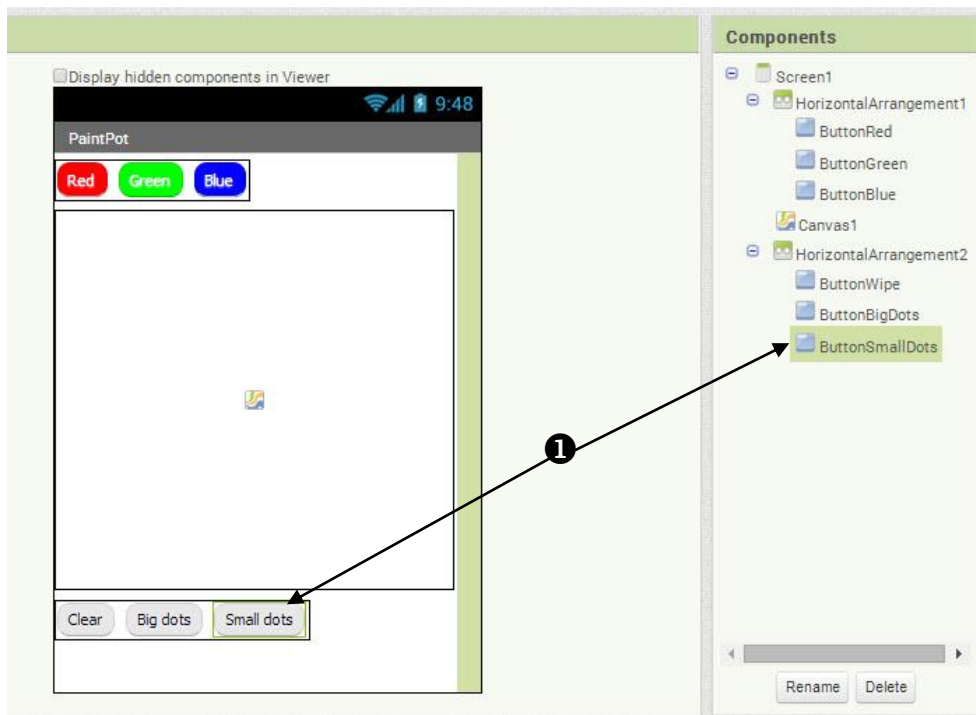
ใบความรู้ที่ 8

เรื่อง Application PaintPot 2

Application: PaintPot 2 เป็นการพัฒนาต่อยอดจาก PaintPot แอปพลิเคชันแรก โดยในเวอร์ชันนี้ จะมีการเพิ่มฟังก์ชันปรับลดขนาดจุดสี และการเพิ่มปุ่มถ่ายรูปเข้าสู่โปรแกรม

1. สร้างปุ่มปรับขนาดความหนาของเส้น

❶ สร้างปุ่มเพิ่ม 2 ปุ่ม แล้วตั้งชื่อว่า Big dots และ Small dots พร้อมทั้งจัดรูปแบบตามแนวนอน ดังรูป



2. เขียนโปรแกรมปรับขนาดปุ่ม

❶ ใส่คำสั่งเพื่อปรับขนาดปุ่ม ดังนี้

```

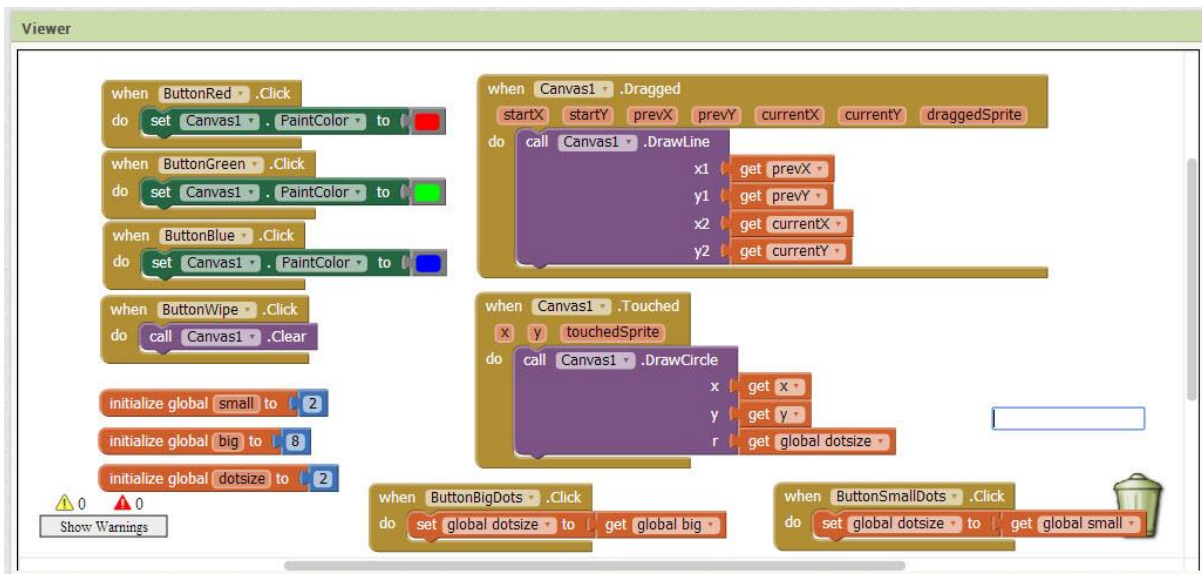
initialize global small to 2
initialize global big to 8
initialize global dotsize to 2

when Canvas1 .Touched
  x y touchedSprite
  do call Canvas1 .DrawCircle
    x get x
    y get y
    r get global dotsize

when ButtonBigDots .Click
  do set global dotsize to get global big

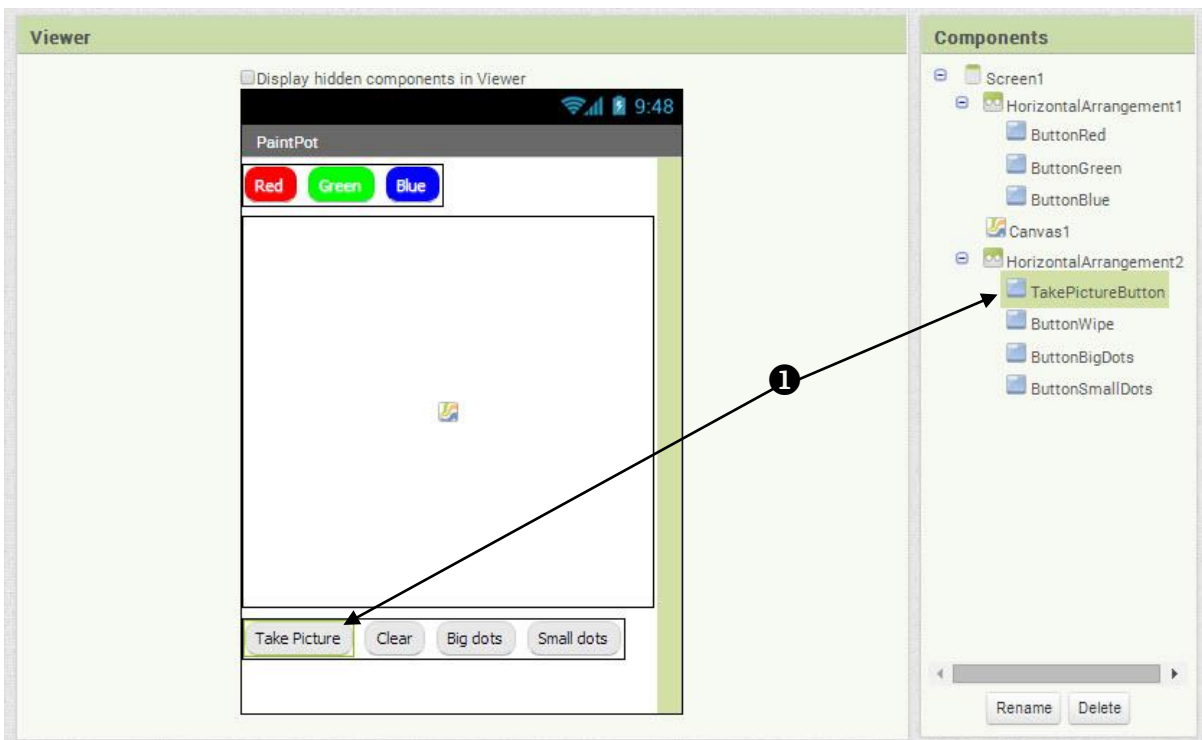
when ButtonSmallDots .Click
  do set global dotsize to get global small
    
```

2 จะได้บล็อกโปรแกรมทั้งหมดดังนี้

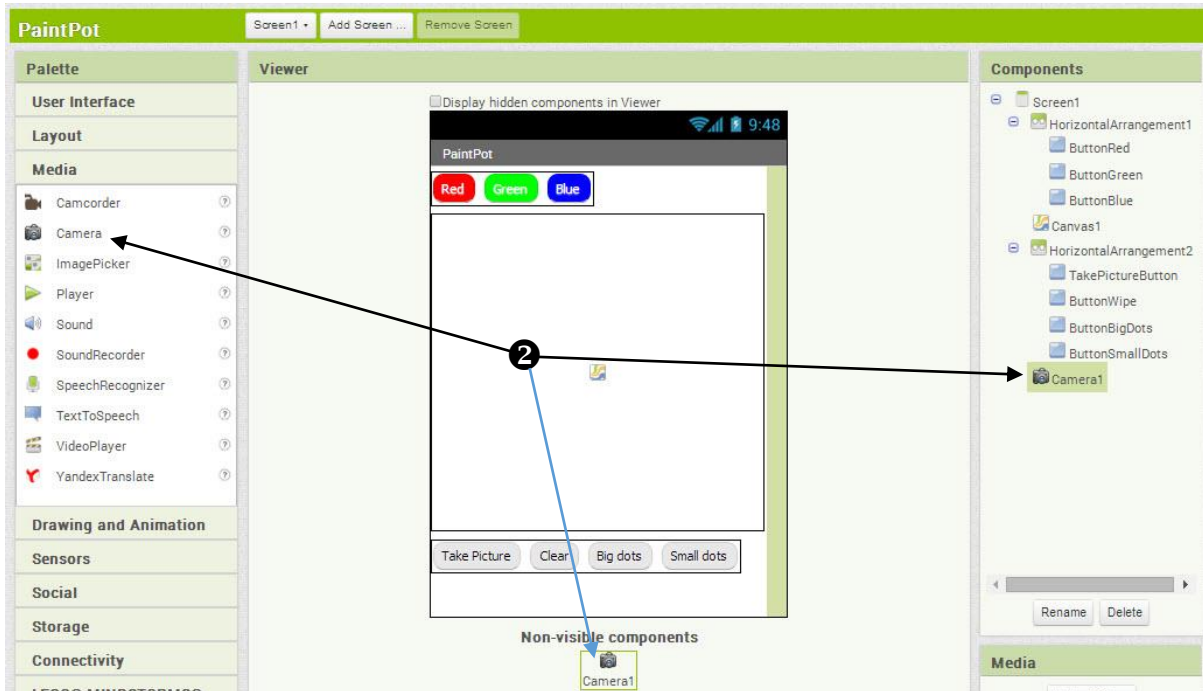


3. สร้างปุ่มสำหรับถ่ายรูปจากกล้อง

1 สร้างปุ่มสำหรับถ่ายรูป แล้วตั้งชื่อว่า Take Picture



2 ลากคอมโพเนนต์ Camera ไปวางบนหน้าจอออกแบบ จะปรากฏคอมโพเนนต์ Camera ดังรูป



4. เขียนคำสั่งเพื่อควบคุมกล้อง

1 ใส่บล็อกคำสั่งเพื่อให้แอปพลิเคชันสามารถถ่ายรูปเข้าสู่โปรแกรมได้ ดังนี้

```

when Camera1 .AfterPicture
do
  image
  set Canvas1 . BackgroundColor to get image

when TakePictureButton .Click
do
  call Camera1 .TakePicture
    
```

4. ทดสอบ Application

1. คลิกเมนู Connect เลือก Emulator

