

โครงการสร้างแอปพลิเคชันด้วย App Inventor

ข้อกำหนด

1. แบ่งกลุ่มๆ ละไม่เกิน 6 คน
2. พัฒนาแอปพลิเคชันที่เป็นเนื้อหาหรือทฤษฎีต่างๆ กลุ่มละ 1 เรื่อง โดยใช้ Template ที่ครูกำหนดให้
2. ของแอปพลิเคชันนี้ จะต้องมีส่วนหลัก ได้แก่
 - 2.1 เนื้อหาหรือทฤษฎีที่นักเรียนเลือกมา โดยมีหน้าย่อยไม่น้อยกว่า 8 หน้าต่าง
 - 2.2 เกมที่เกี่ยวกับเนื้อหานั้นๆ โดยใช้โครงสร้างเกมที่ครูกำหนดให้
 - 2.3 ส่วนของผู้จัดทำ

การส่งงานและนำเสนอ

1. ส่งงานในวันพุธที่ 15 ก.พ. 2560 ในคาบเรียน เท่านั้น!!!
2. สิ่งที่จะต้องประกอบไปด้วย
 - 2.1 ซีดีที่บรรจุใส่กล่องที่ออกแบบสอดคล้องกับเนื้อหาหรือแอปพลิเคชันที่สร้างขึ้น โดยในแผ่นซีดีจะต้องประกอบไปด้วยไฟล์แอปพลิเคชัน (.apk) และไฟล์รายงาน 5 บทที่สมบูรณ์
 - 2.2 รายงานโครงการ 5 บท

การให้คะแนน (20 คะแนน)

1. การนำเสนอหน้าชั้นเรียน ทุกคนมีส่วนร่วมในการนำเสนอ มีบทบาทของตนเองที่ชัดเจน
3 คะแนน
2. รายงาน 5 บท รายงานครบทั้ง 5 บท พร้อมออกแบบหน้าปกรายงาน มีคำนำ สารบัญ
บรรณานุกรม ครบถ้วน
4 คะแนน
3. แอปพลิเคชันและกล่องบรรจุ
 - ออกแบบกล่องบรรจุได้ตรงตามเนื้อหาของแอปพลิเคชันนั้นและมีความสวยงาม
3 คะแนน
 - แอปพลิเคชันมีความสวยงาม (ปุ่ม เมนู พื้นหลัง เมนูบาร์ รูปภาพที่นำมาใช้ การจัดองค์ประกอบ)
3 คะแนน
 - แอปพลิเคชันสามารถทำงานได้จริง ทุกเมนู
5 คะแนน
 - แอปพลิเคชันนี้มีประโยชน์
2 คะแนน